

RELAÇÃO DOS TRABALHOS DE NÍVEL GRADUAÇÃO/PÓS-GRADUAÇÃO A SEREM**APRESENTADOS NA FORMA DE BANNER NO DIA 12/11/2019 (TERÇA-FEIRA), ÀS 16:15-18:15**

Título do trabalho	Número (Identificação)
“Vida na água”: uma experiência interdisciplinar através da sala de aula invertida	403
A importância do tratamento de efluentes domésticos, como forma de prevenção de doenças	111
A inclusão da Educação Ambiental no ensino de Química	272
A inclusão de portadores de necessidades especiais na Química	459
A utilização das Tecnologias Digitais de Informação e Comunicação (TDIC'S) como complementação às fundamentações teóricas no ensino da Química	354
Aplicação de metodologias ativas na disciplina circuitos elétricos do curso de eletrotécnica integrado ao ensino médio do IFF - campus Itaperuna	486
Avaliação Microbiológica De Formigas (Formicidae – Hymenoptera) Como Potenciais Vetores De Agentes Patogênicos Em Estabelecimento Alimentício De Itaperuna - RJ	108
Cartografia cognitiva: mapas conceituais como estratégia de ensino e aprendizagem	433
Ciência & Inclusão: experimentando a Química através de práticas acessíveis a todas e todos	350
Clima escolar como subsídio para promoção de bem estar e aprendizagem	494
Comportamento alimentar: uma revisão bibliométrica na base de dados da Scopus	432
Conteúdo Inorgânico em Resíduos de Pó de Pedra do Noroeste do Rio de Janeiro: Um Risco Ambiental de seu uso como Fertilizantes?	290
Conteúdos de Anatomia aplicados na Educação Básica por licenciandos de Educação Física	417
Determinação de Metais Potencialmente Tóxicos em Chá Preto	480
Educação alimentar e nutricional: uma proposta de intervenção didático-pedagógica para o ensino de Química	474
Educação Ambiental e Educação de Direitos Humanos nos cursos técnicos do <i>Campus</i> Itaperuna do Instituto Federal Fluminense	116
Educação Ambiental: Explorando a Agricultura Sustentável no Ensino de Química	484
Educação Ambiental: Trabalhando A Sustentabilidade Na Escola	410
Em busca de “Marias, Mahins, Marielles, Malês” no ensino de Química: desconstruindo o eurocentrismo na Ciência através do resgate da cultura africana	384

Ensinando Química através da Energia Solar: uma proposta didático-pedagógica para turmas de Eletrotécnica do Instituto Federal Fluminense	460
Estudo de caso: A importância da coleta, armazenamento e tratamento de águas vindas de meios não convencionais em Itaperuna - RJ	365
Inclusão E Diversidade Na Escola Pública: Uma Análise Dos Projetos Pedagógicos De Curso Do Instituto Federal Fluminense Do Campus Itaperuna	346
Inclusão em educação no autismo: as micropolíticas do cotidiano na (re)construção das (im)possibilidades.	489
Jogo didático para o ensino do Papiloma Vírus Humano: uma contribuição significativa para a campanha de vacinação no município de Miracema-RJ	26
Levantamento da Avifauna no Município de Santo Antônio de Pádua – RJ	320
Levantamento da herpetofauna no Sítio Bom Jardim, Bom Jesus do Itabapoana – RJ	112
Levantamento etnobotânico e fitoterápico em populações urbanas e rurais do município de Santo Antônio de Pádua – RJ	110
Levantamento fitossociológico e florístico num fragmento de mata atlântica na fazenda monte alegre, ITAPERUNA – RJ	282
Liderança na gestão escolar: uma análise em uma escola da rede estadual do RJ	171
Neurociências e educação infantil: a descoberta do mundo científico	428
NUGEDIS: Gênero, Diversidade e Sexualidade no ambiente escolar	29
Os avanços das pesquisas acerca da equoterapia: indicadores bibliométricos aplicados na base da Scopus	64
Percepção ambiental de estudantes do 5º ano do ensino fundamental de uma escola pública no município de Cambuci- RJ	501
Percepção Ambiental Entre Discentes E Docentes, Em Escolas Públicas E Privadas No Município De Santo Antônio De Pádua – RJ	169
Planejamento escolar: análise em uma escola da rede estadual do RJ	143
Políticas Públicas de inclusão digital no Brasil: uma revisão de literatura atual	495
Por uma “Parada Artística” na Sociedade do Desempenho: registros do movimento estético de um grupo de teatro do Instituto Federal Fluminense Campus Itaperuna - RJ	477
Sala Temática de Geografia: o desafio de se criar um novo ambiente para o desenvolvimento de uma aprendizagem significativa	504
Uso de jogos didáticos por alunos do Ensino Médio de uma escola estadual de Santo Antônio de Pádua	104

RELAÇÃO DOS TRABALHOS DE NÍVEL GRADUAÇÃO/PÓS-GRADUAÇÃO A SEREM

APRESENTADOS NA FORMA DE BANNER NO DIA 13/11/2019 (QUARTA-FEIRA), ÀS 18:30-20:30

Título do trabalho	Número (Identificação)
“A caolha”, de Júlia Lopes de Almeida: criando um jogo virtual a partir do Unity 3D	305
“A escrava”, de Maria Firmina dos Reis: uma experiência de gamificação virtual na Literatura	225
“Angry Pigs”: a construção de um jogo digital a partir de “Os porcos”, de Júlia Lopes de Almeida	147
“Enganos do bosque, desenganos do Rio”, de Sórora Maria do Céu: a criação de um jogo virtual a partir da plataforma Construct	183
“O Voto Feminino”, de Josefina Álvares de Azevedo: gamificando a literatura a partir do Construct 2	165
“UM BURACO COM MEU NOME”: uma possibilidade de atuação político-pedagógica do poema “uma mulher pergunta” da escritora brasileira Jarid Arraes nos debates escolares sobre as violências contra as mulheres, no Ensino Médio do IFFluminense <i>Campus</i> Campos Centro	371
A Criminalização do Racismo: desdobramentos jurídicos na cidade de Campos dos Goytacazes.	122
A Repercussão Do Letramento Digital No Ensino Médio: Influências E Dependências No Uso De Aparelhos Eletrônicos	120
Ampliações Do Projeto Marchinha Da Matemática	119
Analizando a obra barroiana Um Nome para Matar: as vozes narrativas em destaque	418
Análise comparativa entre o comportamento de uma estrutura de bloco cerâmico e Drywall	387
Análise Econômica De Diferente Tipos De Liberação De <i>Trichogramma sp (Hymenoptera: Trichogrammatidae)</i> Utilizando Sistema De Aeronave Remotamente Pilotada	62
Aplicação da Matriz Importância X Desempenho: Um Estudo de Caso em uma Academia	435
As diferentes formas de narrar uma análise do romance O Globo da Morte:Divino das Flores, de Maria Alice Barroso	454
Comparação entre as heurísticas Busca Local com permuta All Pairs e Vizinho mais próximo, aplicados ao problema do caixeiro viajante	446
Desenvolvimento de um jogo de tabuleiro digital: uma experiência interdisciplinar no Instituto Federal Fluminense Campus Itaperuna	466
Desenvolvimento de um jogo digital aliado a uma plataforma de acompanhamento para auxiliar o letramento de pessoas com dislexia	491
Educação Ambiental: Análise do consumo de papel nos setores administrativos de uma Instituição Federal de Ensino	413

GamIFFicação: uma experiência virtual a partir de “A primeira bebedeira”, de Júlia Lopes de Almeida	267
GamIFFicando obras literárias de autoria feminina: “A casa dos Mortos”, de Júlia Lopes de Almeida	175
Gestão e competitividade: estudo de caso em uma orquestra	427
“IFFemina”: a construção de um acervo digital de obras literárias de autoria feminina	445
Instrumentação em barragem de Enrocamento: revisão e perspectivas	448
Mais Matemática com Mais Tecnologia	487
Mapeamento da produção científica acerca da Ergonomia Cognitiva: um estudo bibliométrico na base de dados da Scopus	65
Métricas com Pontos de Função na Prática: uma ferramenta para utilização e aprendizagem de métricas em projetos de software	223
Os detetives e os Romances de Enigma: Sherlock Holmes e Tonico Arzão, um diálogo possível	456
Os jogos como ferramenta didática	173
Os problemas de mobilidade urbana encontrados no Bairro Cidade Nova –Itaperuna/RJ	121
Projeto de compressor alternativo para calibração de pneus utilizando o peso próprio do veículo	476
Proposta de melhoria dos processos organizacionais em uma empresa de planos de saúde	205
Proposta de Uso Consciente de Energia Elétrica em uma Universidade	416
Protótipo para seleção de espigas de minimilho	61
Recursos hídricos e o agronegócio no Brasil: uma relação desigual de gestão e uso	166
Simulador computacional para problemas transientes de transporte de partículas neutras	431
Uma demonstração prática da importância da categorização de testes em projetos de software	470
Utilizando Raspberry Pi e Q4OS para substituição de computadores tradicionais	436